



UNIVERSIDAD
Rafael Bellosó Chacín

ESQUEMA PARA LA FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA (DISEÑO GRÁFICO)

CAPÍTULO I DEFINICIÓN

1. Descripción de la situación
2. Objetivos de la Investigación
 - 2.1. Objetivo General
 - 2.2. Objetivos Específicos
3. Justificación de la Investigación
4. Delimitación de la Investigación

CAPÍTULO II DESARROLLO

1. Bases Teóricas
2. Bases Legales
3. Estudio de Casos
4. Métodos de Diseño

CAPÍTULO III ORGANIZACIÓN

1. Determinantes del Proyecto
2. Criterios del Proyecto
3. Concepto Generador
4. Métodos de Diseño seleccionado
5. Soporte y Formato del Proyecto

CAPÍTULO IV CULMINACIÓN

1. Desarrollo Del Producto
2. Memoria Descriptiva del Producto

Conclusiones
Recomendaciones
Referencias Bibliográficas